**Прое́кт** — это уникальная (однократная) деятельность, имеющая начало и конец во времени, направленная на достижение заранее определённого результата/цели (продукт, услуга)

**Основные характеристики проекта:**

* Уникальность.
* Ограниченная протяженность во времени.
* Направленность на достижение целей.

Проект заканчивается, когда достигнуты его основные *цели*.

Проект нацелен на получение определенных результатов, *целей*.

**Состав команды по разработке ПО**

## Заказчик / Project Sponsor (Client)

1. Эта роль принадлежит представителю организации, заказавшей разрабатываемую систему. Обычно заказчик общается только с менеджерами проекта и специалистом по сертификации или внедрению. Обычно заказчик имеет право изменять требования к продукту

* Поддержка Project Manager’a в управлении проектом
* Принятие решений по вопросам поднятым Project Manager’ом
* Подписание документов, таких как Документ о старте проекта.

1. **Менеджер проекта (Project Manager) -** Эта роль обеспечивает коммуникационный канал между заказчиком и проектной группой.

Менеджер проекта

* управляет **ожиданиями заказчика**
* разрабатывает и поддерживает бизнес-контекст проекта.
* Developing the **project plan**
* Managing the project team
* Managing the project risk
* Managing the project schedule
* Managing the project budget

В задачи Project Manager’a входит оперирование **«ценой», «временем» и «качеством».**

1. **Менеджер продукта (Product Manager)**

Человек на этой роли управляет коммуникациями и взаимоотношениями в проектной группе, является в некотором роде координатором

* разрабатывает функциональные спецификации и управляет ими
* ведет график проекта и отчитывается по состоянию проекта
* инициирует принятие критичных для хода проекта решений.
* отвечает за маркетинг продукта (продукт должен соответствовать потребностям покупателей, рыночной ситуации и возможностям компании)

Менеджер программы имеет право изменять функциональные спецификации верхнего уровня, план-график проекта, распределение ресурсов по задачам. Часто на практике роль менеджера проекта и менеджера программы выполняет один человек.

1. **Business Analyst**

Определяет решения для бизнес требований к продукту.

Отвечает за сбор документации по требованиям к продукту (requirements) и перевод их в функциональные спецификации, которые могли бы быть закодированы программистами.

1. **Architect**

Ключевая обязанность архитектора — **проектирование архитектуры ПО**, т.е. принятие ключевых проектных решений относительно внутреннего устройства программной системы и её технических интерфейсов

В проектирование архитектуры ПО, которым занимается Architect входят следующие задачи:

* разбиение на технические подсистемы/слои/компоненты/модули
* выбор средств исполнения
* разработка ключевых технических сценариев взаимодействия компонентов
* определение форматов хранения и передачи данных, протоколов передачи данных
* разработка стандартов кодирования/проектирования

1. **Team Lead (есть как в development team так и в QA team)**

Возглавляет команду или часть команды, координатор и экcперт.

* Распределение задач среди членов команды с учётом сроков
* Оценка запланированых ресурсов и координация выданными ресурсами
* Контроль исполнения поставленых задач
* Решение технических и организационных вопросов команды
* Обучение и инструктаж команды по продукту
* Построение репортов по выполненым задачам

1. **Developer**

Разработчик принимает технические решения, которые могут быть реализованы и использованы, создает продукт, удовлетворяющий спецификациям и ожиданиям заказчика, консультирует другие роли в ходе проекта.

1. **QA**

Обеспечивает качество продукта заявленным требованиям.

**Остновимся подробнее на должностях, которые могут присутствовать в QA:**

**Test Manager (test lead, QA lead)** – обладает знаниями и опытом по всем подходам тестирования, занимается координацией процессов тестирования и управлением персоналом:

1. Распределение задач среди членов команды с учётом сроков
2. Оценка запланированых ресурсов и координация выданными ресурсами
3. Контроль исполнения поставленных задач
4. Решение технических и организационных вопросов команды
5. Обучение и инструктаж команды по продукту
6. Построение репортов по выполненным задачам
7. +Определение подходящих тестовых стратегий и методов
8. +Определение необходимого тестового инструментария

**QA , tester**– эксперт в методах тестирования и понимании спецификаций продукта, в выполнении тестов и создании репортов про результатам тестирования.

Обладает практическим опытом в тестировании. В задачи входит:

1. Анализ и изучение спецификаций, структуры и компонентов для определения возможностей/областей тестирования и создания тест-кейсов.
2. Изучение тест планов и тест кейсов
3. Создание тест кейсов
4. Обновление тест кейсов
5. Подготовка и запрос необходимых материалов для тестирования/создания тест кейсов (сценариев)
6. Применение автоматических инструментов в тестированиии
7. Исполнение тестов(тест кейсов)
8. Репортинг/занесение дефектов в баг-трекер
9. Перепроверка дефектов после их починки программистами
10. Документирование результатов (репорт)

**Test(QA) automation engineer –** обладает знаниями по основам тестирования, опытом в программировании и хорошим знанием инструменов (tools) для тестирования, скриптинг языков. На проекте отвечают за:

**-**применение/разработку автоматических инструментов для тестирования продукта.

- прогон автоматических кейсов

- поддержку/обновление кейсов

А так же выполняет и остальное, что указано выше для QA.

1. **Ops (IT operations)**–отвечают за техническую поддержку проекта : настройка серверов, подготовка среды тестирования.